

Denominazione GIOCHI MATEMATICI
Docente referente progetto: ...
Destinatari: alcune classi dei plessi Manzoni e Alighieri
Discipline coinvolte Matematica
Finalità: potenziamento delle abilità logiche. Obiettivi: ◦ far scoprire l'aspetto ludico della matematica in un clima di competizione. ◦ stimolare la curiosità, l'intuizione e la fantasia in attività coinvolgenti. ◦ rafforzare le competenze possedute. ◦ acquisire nuove strategie nella risoluzione di problemi, cogliendo lo stretto legame tra matematica e vita quotidiana.
Continuità: la prima fase del progetto è stato attuato nel precedente a.s. ☐ SÌ ☒ NO Un progetto analogo è stato proposto lo scorso a.s. ☒ SÌ ☐ NO
Condizioni organizzative In orario extracurricolare: incontri di allenamento a squadre e partecipazione a tornei di organizzazioni esterne (Torneo Due – IC Clerici, Gerenzano; Torneo Uno – Laveno M.) Strumenti utilizzati: schede didattiche. Risorse strutturali: aule dei plessi Manzoni e Alighieri. Tempi: secondo quadrimestre.
Metodologie progettuali Gli alunni si preparano ad affrontare le competizioni di giochi matematici mediante attività di <u>brainstorming</u> ed <u>esercitazioni a piccoli gruppi</u>.
Modalità di monitoraggio/verifica - Strumenti utilizzati ☐ intervista ☐ questionario gradimento ☒ presenze ☐ test di valutazione dei contenuti ☒ osservazione ☒ coinvolgimento e partecipazione durante le attività e le competizioni.
Commissione o Area educativa di riferimento: approfondimenti culturali di tipo scientifico Referente area educativa: ... Docente organizzatore: ... Docenti coinvolti: ... Non docenti: / Esperti esterni: /