

EFT Lombardia

- Gianfranco Bordoni - coordinatore
- Piergiovanni Alisena
- Silvia Annaratone
- Massimo Berardi
- Mauro Bertola
- Cristina Bralia
- Cristina Campigli
- Veronica Cavicchi
- Anselmina Cerella
- Giacomo Di Iorio
- Giovanna Landi
- Fulvia Mazza
- Raffaele Antonio Nardella
- Mauro Sabella
- Lorenza Emma Violato

Laboratori



Neoassunti

La competenza digitale

Dai framework europei al curricolo di istituto



- La competenza digitale nei quadri di riferimento europei
- Il *DigCompEdu* per la formazione iniziale e in itinere del personale docente
- Il *DigComp 2.2* per la formazione digitale degli studenti
- Il *Curricolo digitale*, elementi essenziali

Risorse digitali per la valutazione



- Strategie e risorse per la verifica e la valutazione diagnostica, formativa e sommativa, l'autovalutazione, la co-valutazione e la personalizzazione dei processi valutativi
- Applicazioni digitali per la valutazione di processo e di prodotto

Strumenti digitali per l'inclusione scolastica



- Tecnologie digitali per l'inclusione scolastica
- Ambienti di apprendimento innovativi e relativi strumenti tecnologici

Cittadinanza digitale

Media education, privacy e cybersecurity



- Educazione alla cittadinanza digitale e utilizzo consapevole delle tecnologie digitali
- Cybersecurity, utilizzo sicuro della rete internet e prevenzione del cyberbullismo
- Rischi, strategie e buone pratiche per la sicurezza digitale

L'approccio STEAM



- Potenziamento dell'insegnamento nelle discipline scientifiche, tecnologiche, ingegneristiche, matematiche e artistiche secondo un approccio interdisciplinare, anche sulla base delle Linee guida per le discipline STEM
- Gestione didattica e tecnica degli ambienti di apprendimento innovativi e dei relativi strumenti tecnologici

Metodologie didattiche innovative



- Metodologie didattiche innovative connesse con l'utilizzo delle nuove tecnologie:
 - Lezione segmentata
 - Project Based Learning
 - Inquiry Based Learning
 - Jigsaw
 - Making
 - Tinkering
 - Gamification
 - Didattica immersiva
 - Intelligenza artificiale

Struttura e organizzazione

- 1 o 2 argomenti per incontro

- 6h online complessive su piattaforma **Scuola Futura**

4h **sincrone** dalle **16:00** alle **20:00**

2h **asincrone** per approfondimenti individuali

Calendario

date	titoli	formatori	scadenze asincrono
25 febbraio	METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	CRISTINA BRALIA PIERGIOVANNI ALISENA	3 marzo
	IBL - Gamification - Didattica immersiva - Jigsaw		
27 febbraio	LA COMPETENZA DIGITALE	FULVIA MAZZA CRISTINA CAMPIGLI	5 marzo
	STRUMENTI DIGITALI PER L'INCLUSIONE		
6 marzo	RISORSE DIGITALI PER LA VALUTAZIONE	FULVIA MAZZA CRISTINA CAMPIGLI	12 marzo
	STRUMENTI DIGITALI PER L'INCLUSIONE		

Calendario

date	titoli	formatori	scadenze asincrono
20 marzo	L'APPROCCIO STEAM	GIOVANNA LANDI LORENZA VIOLATO MAURO SABELLA	26 marzo
	CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE		
20 marzo	METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	PIERGIOVANNI ALISENA MASSIMO BERARDI	26 marzo
	Tinkering - Making - Lezione segmentata		
27 marzo	METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	SILVIA ANNARATONE RAFFAELE NARDELLA	2 aprile
	PBL - Didattica Immersiva		

Calendario

date	titoli	formatori	scadenze asincrono
3 aprile	L'APPROCCIO STEAM	LORENZA VIOLATO ANSELMINA CERELLA GIACOMO DI IORIO	9 aprile
	CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE		
10 aprile	METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	CRISTINA BRALIA VERONICA CAVICCHI MAURO SABELLA	16 aprile
	Intelligenza Artificiale		
30 aprile	CITTADINANZA DIGITALE	GIANFRANCO BORDONI MAURO BERTOLA VERONICA CAVICCHI	6 maggio
	Media education - Privacy - Cybersecurity		